

#### Hankkeen tiedot

Hankkeen nimi: e-Craft Idea Tutor – creative learning environment for craft sector (e-CIT)

Hankkeen numero: FI-05-B-F-BB-160604

Hankkeen verkkosivut: [www.muova.fi/e-cit](http://www.muova.fi/e-cit)

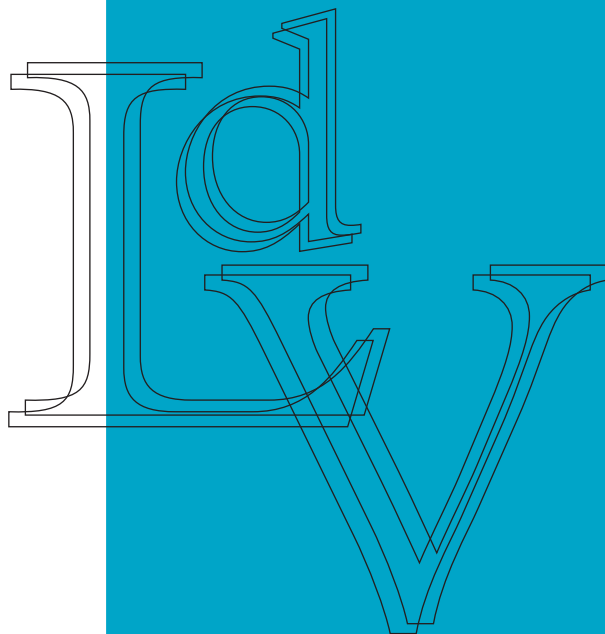
Hankkeen koordinaattori: Länsi-Suomen muotoilukeskus MUOVA (Taideteollinen Korkeakoulu – Vaasan yliopisto)

#### Hankkeen partnerit

Suomi (Seinäjoen koulutuskeskus SEDU ja Käsi- ja taideteollisuusliitto Taito group ry), Viro (Estonian Academy of Arts), Ranska (CFA de L'Ameublement ja Le Centre international d'études pédagogiques CIEP – CR2i), Irlanti (Dublin Institute of Technology), Portugali (Centro de Formação Profissional das Indústrias da Madeira e Mobiliário CFPIMM), Slovenia (TSCNG – Technical school centre Nova Gorica)

## Luovasti verkossa

– verkko-oppimisympäristö toisen asteen käsityöalan oppilaille ja opettajille



Hanke on rahoitettu Leonardo da Vinci -ohjelmasta. Leonardo on osa Euroopan unionin Elinikäisen oppimisen ohjelmaa 2007–2013 (Lifelong Learning Programme, LLP). Leonardo-ohjelman kautta tuetaan projekteja, joissa kehitetään eurooppalaisessa yhteistyössä ammatillista perus-, jatko- ja täydennyskoulutusta mukaan lukien ammatillinen aikuiskoulutus. Tietoa Leonardo-ohjelmasta löytyy verkkosivuilta [www.cimo.fi/leonardo](http://www.cimo.fi/leonardo).



Elinikäisen oppimisen toimintaohjelma



# Craftopolis on luova, helppokäyttöinen ja mielikuvitusta stimuloiva verkko-oppimisympäristö, joka johdattaa opiskelijat luovaan ongelmanratkaisuun ja tuotekehitykseen sekä oman alansa työelämän käytäntöihin.

**Mitä?** Craftopoliksen teemat ja tehtävät ohjaavat oppilaita itsenäiseen ajatteluun tehtävien kautta sekä käyttämään monialaista tietoa tuotekehityksessä. Tehtävissä esitellään käsityöalan yhteistyötä muiden alojen kanssa, sekä käsityöalaa uusissa yhteyksissä.

e-CIT-verkkoraportti on yhteenvedo luovasta käsityöalan verkko-oppimisympäristöstä. Se sisältää mm. artikkeleja luovuudesta, tarinallisesta oppimisesta ja e-oppimisesta käsityön alalla sekä case-esimerkkejä Craftopolis-oppimisympäristön mahdollisesta käytöstä.

**Kenelle?** Tuotteiden ensisijaiset kohderyhmät ovat toisen asteen käsityöalan opiskelijat ja opettajat. Muita kohderyhmiä ovat käsityöalan kehittäjät, järjestöt ja yrittäjät sekä muiden asteiden opiskelijat ja opettajat (mm. korkea-aste) sekä tutkijat. Sovelletuna ympäristöä voi käyttää muuhun luovuutta vaativaan opetukseen (esimerkiksi taideteollinen ala, tuotekehitys ja markkinointi). Craftopolis tarjoaa tietoa myös opetuksesta päättävälle tahoille ja muille EU- ja Leonardo-hankkeiden toteuttajille.

## Tuotteet

### Craftopolis – luova verkko-oppimisympäristö

Craftopolis on verkkosivusto ([www.craftopolis.net](http://www.craftopolis.net)), joka sisältää tehtävien ja taustamateriaalin lisäksi ohjeistuksen tehtäviin ja niiden arviointiin, ohjeistuksen luovuuden opettamiseen, oppimisympäristön esitteet sekä verkkoraportin. Sivuston sisältämät materiaalit ovat ladattavassa PDF-muodossa. Osa tehtävistä on myös verkkomuodossa. Oppimisympäristö on englanninkielinen, pääsivusto on saatavilla myös ranskaksi.

### e-CIT-verkkoraportti luovasta käsityöalan e-oppimisympäristöstä

Raportti on ladattavassa PDF-muodossa Craftopolis-oppimisympäristön sivuilta. Raportti on englanninkielinen. Raportista saa mm. taustamateriaalia projekteihin, tutkimukseen ja opettamiseen.

**Tilautustiedot:** Oppimisympäristön suljetun tilan käyttö (tehtäviä sähköisessä muodossa), esite ja Craftopolis minicard -käyntikortti luovaan oppimisympäristöön: tilaukset [tanja.oraviita@taik.fi](mailto:tanja.oraviita@taik.fi), [miia.lammi@taik.fi](mailto:miia.lammi@taik.fi) tai [admin@craftopolis.net](mailto:admin@craftopolis.net)