

### Hankkeen tiedot

Hankkeen nimi: VIRBUS – The virtual international business management learning environment for hospitality industries and destination management

Hankkeen numero: FI-06-B-F-PP-160712

Hankkeen verkkosivut: <http://www.virbusgame.eu>

Hankkeen koordinaattori: HAAGA-HELIA ammattikorkeakoulu

### Hankkeen partnerit

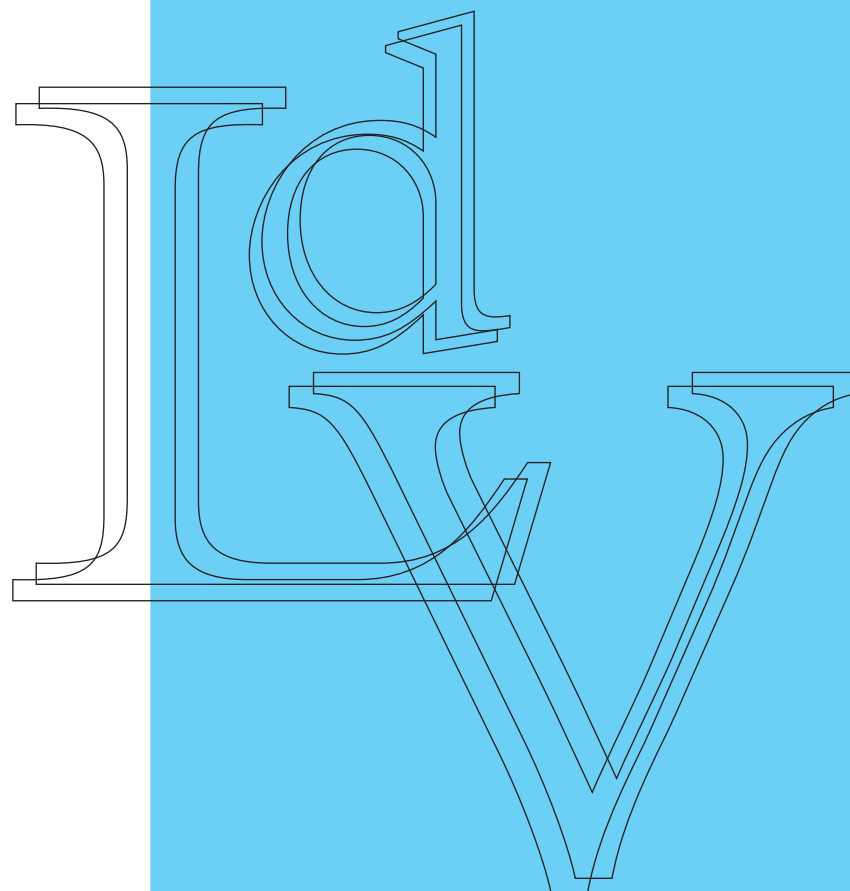
Suomi (Hotel Haaga Oy, BW Hotels Osuuskunta, Jollas Institute), Slovenia (University of Primorska, Faculty of Education Koper ja Turistica - Faculty of Tourism Studies, Zavod Šouhostel, Slovenian Tourist Board), Saksa (Hochschule Harz, BTI Business Training International GmbH), Viro (Pärnu College, University of Tartu ja Hotel Victoria)

Hanke on rahoitettu Leonardo da Vinci -ohjelmasta. Leonardo on osa Euroopan unionin Elinikäisen oppimisen ohjelmaa 2007–2013 (Lifelong Learning Programme, LLP). Leonardo-ohjelman kautta tuetaan projekteja, joissa kehitetään eurooppalaisessa yhteistyössä ammatillista perus-, jatko- ja täydennyskoulutusta mukaan lukien ammatillinen aikuiskoulutus. Tietoa Leonardo-ohjelmasta löytyy verkkosivuilta [www.cimo.fi/leonardo](http://www.cimo.fi/leonardo).



# Yrittäjäopintoja virtuaalisesti

- opetusmateriaalia hotelli-, ravintola- ja matkailualan yrittäjäkoulutukseen



# Työskenteletkö hotelli-, ravintola- tai matkailualan oppilaitoksessa yritystoiminnan opettajana tai alan yrityksessä henkilöstön koulutuksesta vastaavana? Toimitko hotelli-, ravintola- tai matkailualan yrittäjänä vai suunnitteletko oman yrityksen perustamista näille aloille?

**Mitä?** VIRBUS-hankkeessa on kehitetty englanninkielinen hotelli-, ravintola- ja matkailualan yritystoiminnan oppimista tukeva virtuaalipeli sekä muita oppimateriaaleja, joita voi hyödyntää opetuksessa tai yrityksen toiminnan suunnittelussa. VIRBUS-tuotteet soveltuvat käytettäväksi opettajan johdolla, mutta niitä voi hyödyntää myös itsenäisessä yritystoiminnan opiskelussa.

**Kenelle?** Tuotteet soveltuvat hotelli-, ravintola- ja matkailualan ammatillisten oppilaitosten yritystoiminnan ja liiketalouden opettajien käyttöön. Aineistoja voivat soveltuvin osin käyttää myös muiden alojen ja aineiden (esim. myynti ja markkinointi, johtaminen, henkilöstöhallinto) ammatilliset opettajat. Eri aineiden opettajat voivat myös yhteistyössä järjestää opetusta, jossa VIRBUS-työkaluja ja -aineistoja hyödynnetään. Alan yrityksissä VIRBUS-simulaatiotyökaluja voidaan henkilöstökoulutuksen lisäksi käyttää yritystoiminnan suunnittelussa.

## Tuotteet

### Virtuaalipeli

VIRBUS-virtuaalipeli koostuu kolmesta moduulista: 1. yrityksen perustaminen (hotelli), 2. yritystoiminnan laajentaminen (hotelli ja ravintola) ja 3. kilpailijayhteistyö (hotellitoimialalla). Kukin moduuli sisältää opiskelijan ja opettajan ohjeet, yritystoiminnan suunnittelun ja simuloinnin työkalut sekä oppimateriaalia ja tehtäviä. Moduulit voi opiskella kokonaisuutena, mutta moduulien työkaluja ja aineistoja voi käyttää myös erillisinä. Aineisto sisältää yritystoiminnan keskeisen sanaston suomeksi, saksaksi, sloveeniksi ja viroksi sekä maakohtaiset tietopankit.

**Tilaustiedot:** VIRBUS-tuotteet ovat vapaasti käytettävissä VIRBUS-sivustolla [www.virbusgame.eu](http://www.virbusgame.eu). Erillisellä sopimuksella myönnetään oikeus muokata työkaluja ja aineistoja oppilaitoksen tai yrityksen sisäisiin tarpeisiin. Tuotteet ovat pääosin englanninkielisiä.